****

**Formato de Informe de Seguimiento**

**Formato de Informe de Seguimiento**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del equipo | DEBUGGERS |
| Sprint No: | 1 |

1. Primera reunión (plan inicial del sprint) - lunes.
   * Pantallazo:

|  |
| --- |
|  |

Observaciones:

|  |
| --- |
| No hubo reunión debido a que se estaba orientando en clase lo relacionado a la tematica |

1. Reunión diaria de seguimiento - martes.
   * Pantallazo:

|  |
| --- |
|  |

Observaciones:

|  |
| --- |
| No hubo reunión debido a que se estaba orientando en clase lo relacionado a la temática |

1. Reunión diaria de seguimiento – miércoles 24.
   * Pantallazo:

|  |
| --- |
|  |

Observaciones:

|  |
| --- |
| Primera reunión con el equipo cuyos integrantes son:  Alejandro Serna – Juan Cuesta – Esteban Hernández – Luis Alberto Mora y un quinto integrante que no se ha reportado Camilo Ardila.  Objetivos: realizar el temario del sprint 1 que para el curso de desarrollo de software g10 gr equipo 7 es:  **Tener un modelo entidad aprobado por el equipo**  **Tener un modelo conceptual del sistema aprobado por el equipo**  **Tener los mockup iniciales de la interfaz de usuario para el front - end**  En esta reunión se trato los temas de los roles de cada uno. Como tareas se dejo por parte del líder para todos el postular nombres y logo para el equipo a definirse en la reunión del Viernes 26 de Agosto, se fijaron reglas de trabajo correspondientes a las directrices de mintic, revisar el caso del proyecto y lo relacionado al sprint 1, se divide la actividad del sprint 1 así: Juan y Esteban trabajan en la interfaz de usuario y Alejandro y Luis Alberto en el método conceptual y método entidades respectivamente.  Adicionalmente se trató el tema de que integrantes del equipo pueden tener ayuda de personas que sepan de programación. |

1. Reunión diaria de seguimiento – **jueves 25.**
   * Pantallazo:

|  |
| --- |
|  |

Observaciones:

|  |
| --- |
| Reunión de equipo con participantes completos, por parte del líder se define que los encargados de la interfaz de usuario Juan y esteban escojan para la siguiente reunión el programa con el que desarrollaran el mockup de interfaz de usuario, así mismo Alejandro tendrá que definir con que interfaz va a trabajar para el modelo conceptual y Luis Alberto definirá con que modelo de interfaz va a trabajar para el método de entidades tareas que quedaron para el viernes 26.  No se reporto a la reunión Camilo Ardila |

1. Reunión diaria de seguimiento – **viernes 27.**
   * Pantallazo:

|  |
| --- |
|  |

Observaciones:

|  |
| --- |
| En esta reunión se definió el nombre y logo del equipo, DEBUGGERS , los cuales se identifican en la cuenta de Github tarea realizada por el administrador de la configuración Esteban, el logo del equipo fue realizado por el diseñador de UI Juan.  Para el mockup de interfaz se decanto por la opción Gravity designer aun que estará en prueba de uso para tomar la decisión final el sábado 28 de agosto.  Para el modelo de entidades se realizará en White star uml. Se asigno tarea para el administrador de la configuración crear la cuenta github y el tablero Kanban en esta página.  Una vez creado el tablero a más tardar en la mañana o tarde del 27 de agosto cada integrante de equipo debe crear las respectivas tarjetas del DO  Los demás miembros del equipo deben avanzar en sus tareas las cuales se compartirá avances el día sábado 27, entre todos los miembros del equipo, para medir el real avance del primer sprint en porcentaje, opinar sobre lo que cada miembro esta realizando para llegar a consenso y el otro objetivo de esta reunión es verificar que dificultades se han tenido para consultarlas con el formador.  No se reporto a la reunión Camilo Ardila. |